**GIMP – VJEŽBA**

U mapi **Documents**kreirajte novu mapu **gimp\_vjezba\_prezime** (upiši svoje prezime). S web-stranice ss-zlatar.skole.hr/razmjena\_znanja/nastava (Nastava informatike – 4.u) preuzmite datoteku **materijali\_vjezba.rar**. Materijale pohranite u mapu **gimp\_vjezba\_prezime**.

* 1. Otvorite sliku **bitange.jpg**. Duplicirajte sliku 3 puta, tak da ukupno imate 4 iste slike. *Rješenje: IMAGE 🡪 DUPLICATE.*
  2. Prvoj slici promijenite veličinu na 800x600 px i pospremite ju kao **bitange\_mala\_prezime.jpg**.

*Rješenje: IMAGE 🡪 SCALE IMAGE (promjena veličine); FILE 🡪 EXPORT (spremanje u JPG format).*

* 1. Drugoj slici promijenite rezoluciju na 300 dpi i pospremite ju kao **bitange\_velika\_prezime.jpg**.

*Rješenje: IMAGE 🡪 SCALE IMAGE (promjena rezolucije).*

* 1. Trećoj slici promijenite veličinu na 1024x768 px i rezoluciju na 72 dpi te ju pospremite pod nazivom **bitange\_web\_prezime.jpg***. Rješenje: IMAGE 🡪 SCALE IMAGE (promjena veličine i rezolucije).*
  2. Četvrtoj slici promijenite model boja u *Grayscale* i pospremite ju kao **bitange\_siva\_prezime.jpg**.

*Rješenje: IMAGE 🡪 MODE 🡪 GRAYSCALE.*

**2. OTVARANJE I SPREMANJE NOVOG DOKUMENTA, ALATI ZA CRTANJE, SLOJEVI**

* 1. Kreirajte novu sliku veličine 800x600px i rezolucije 300 dpi. Pospremite sliku pod nazivom **grafiti\_prezime.xcf**.

*Rješenje: FILE 🡪 NEW (unijeti veličinu i rezoluciju); FILE 🡪 SAVE.*

* 1. Korištenjem alata *Bucket Fill* (kanta za ispunu) obojite pozadinu uzorkom cigle (kao *Fill Type* u *Pattern Fill* odaberite *Bricks*). Pohranite promjene. *Rješenje: alat BUCKET FILL (PATTERN FILL 🡪 FILL TYPE 🡪 BRICKS).*
  2. Kreirajte novi sloj pod nazivom **grafit**. Korištenjem alata *Paintbrush* napišite riječ **GIMP**. Oblik, veličinu i prozirnost kista izaberite po vlastitom izboru. Pohranite promjene.

*Rješenje: LAYER 🡪 NEW LAYER (promijeniti naziv); PAINTBRUSH (oblik, veličina i prozirnost kista po izboru).*

* 1. Kreirajte novi sloj pod nazivom **autor**. Korištenjem alata *Pencil* napišite svoje ime i prezime. Oblik, veličinu, boju i prozirnost kista odaberite po vlastitom izboru. Pohranite promjene.

*Rješenje: LAYER 🡪 NEW LAYER (promijeniti naziv); PENCIL(oblik, veličina, boja i prozirnost kista po izboru).*

**3. ALATI ZA SELEKCIJU, BRZA MASKA, KLONIRANJE I TRANSFORMACIJE NAD BOJAMA (23 minute)**

* 1. Otvorite sliku **dr\_hiza.jpg**. Kreirajte selekciju pozadine pomoću alata *Fuzzy*. Obratite pažnju da se u natpisu na slici selektira i unutrašnjost slova R, B, O i D. Po vlastitom odabiru promijenite boju selekcije pomoću opcije *Colorize* iz izbornika *Colors*. Sliku pospremite kao **dr\_hiza\_ prezime.jpg**.

*Rješenje: FUZZY (SHIFT +, CTRL -); COLORS 🡪 COLORIZE; deselektiranje ( CTRL + SHIFT + A).*

* 1. Selektirajte oba oka u *Quick Mask* načinu rada korištenjem alata *Paintbrush*. *Foreground* boja mora biti bijela (dodavanje u selekciju). Po vlastitom odabiru promijenite boju očiju pomoću opcije *Colorize* iz izbornika *Colors*. Pohranite promjene. *Rješenje: QUICK MASK (SHIFT + Q); PAINTBRUSH (veličina: 55, kist: Hardness 100).*
  2. Selektirajte flastere alatom *Scissors*. Po vlastitom odabiru promijenite boju selekcije pomoću opcije *Colorize* iz izbornika *Colors*. Pohranite promjene. *Rješenje: SCISSORS; COLORS* 🡪 *COLORIZE.*
  3. Kloniranjem uklonite madeže ispod oka i na čelu. Pohranite promjene. *Rješenje: alat CLONE; CTRL + klik na uzorak.*

**4. ALATI ZA TRANSFORMACIJU, SLOJEVI**

* 1. Otvorite sliku **televizor.jpg** i jednu od slika iz serije po izboru. Označite sliku iz serije i kopirajte je na sliku **televizor.jpg** kao novi sloj. Novokreirani sloj nazovite **serija**. *Rješenje: CTRL + A (označi sve); EDIT 🡪 PASTE AS 🡪 NEW LAYER.*
  2. Smanjite veličinu slike na sloju **serija** na približnu veličinu ekrana pomoću alata *Scale*, a perspektivu prilagodite pomoću alata *Perspective*.

*Rješenje: SCALE (CTRL za proporcionalno povlačenje); PERSPECTIVE – radi lakšeg namještanja slike, može se smanjiti neprozirnost sloja).*

* 1. Spljoštite slojeve na slici naredbom *Merge Visible Layers* iz izbornika *Image*. Pohranite sliku u JPG formatu pod nazivom **serija\_prezime.jpg**. *Rješenje: IMAGE 🡪 MERGE VISIBLE LAYERS.*

**5. FOTOMONTAŽA**

* 1. Otvorite sliku **superjunaci.jpg**. Izdvojite (*Crop to selection*) jednog superjunaka po vlastitom izboru te sliku pospremite kao **superjunak1\_prezime.jpg**. *Rješenje: IMAGE 🡪 CROP TO SELECTION.*
  2. Otvorite sliku **razred.jpg**. U razrednu sliku kopirajte superjunaka izdvojivši ga iz pozadine. Sliku pospremiti pod nazivom **razred\_prezime.jpg**. *Rješenje: moguće je više različitih rješenja (alat SELECT BY COLOR ili neki drugi).*
  3. Ponovno otvorite sliku **superjunaci.jpg**. Izdvojite (*Crop to selection*) još jednog superjunaka po vlastitom izboru te sliku pospremite kao **superjunak2\_prezime.jpg**. *Rješenje: IMAGE 🡪 CROP TO SELECTION.*
  4. U razrednu sliku kopirajte i drugog superjunaka izdvojivši ga iz pozadine. Pohranite promjene. *Rješenje: moguće je više različitih rješenja (alat SELECT BY COLOR ili neki drugi).*

**6. FILTRI I OKVIRI**

* 1. Otvorite sliku **razred.jpg** i duplicirajte sliku. Na prvoj primijenite filtar *Coffe Stain* (mrlje od kave). Spremite pod nazivom **mrlja\_prezime.jpg**. *Rješenje: FILTERS 🡪 DECOR 🡪 COFFE STAIN.*
  2. Na drugoj slici primijenite filtar *Old Foto*. Spremite pod nazivom **stara\_fotografija\_prezime.jpg**. *Rješenje: FILTERS 🡪 DECOR 🡪 OLD FOTO.*
  3. Otvorite sliku **nebo.jpg**. Postavite okvir *Filters 🡪 Distorts 🡪 Waves* oko slike. Spremite kao **okvir1\_prezime.jpg**.

*Rješenje: alat PRAVOKUTNA SELEKCIJA; uključiti BRZU MASKU; FILTERS 🡪 DISTORTS 🡪 WAVES; isključiti BRZU MASKU; SELECT 🡪 INVERT (CTRL + I); DELETE.*

* 1. Otvorite sliku **planine.jpg**. Postavite okvir *Filters 🡪 Distorts 🡪 Whirl and Pinch* oko slike. Spremite kao **okvir2\_prezime.jpg**.

*Rješenje: alat PRAVOKUTNA SELEKCIJA; uključiti BRZU MASKU; FILTERS 🡪 DISTORTS 🡪WHIRL AND PINCH; isključiti BRZU MASKU; SELECT 🡪 INVERT (CTRL + I); DELETE.*

**7. LOGOTIP I GUMBI**

* 1. Izradite dva gumba za web-stranicu o filmovima (novi filmovi, recenzije). Pohranite ih pod nazivima **novi\_filmovi\_prezime. png** i **recenzije\_prezime.png**.

*Rješenje: FILE 🡪 CREATE 🡪 BUTTONS 🡪 ROUND BUTTON (Not pressed).*

* 1. Izradite logotip pod nazivom **Filmovizija** i pohranite ga kao **logo\_prezime.png**.

*Rješenje: FILE 🡪 CREATE 🡪LOGOS (odabir po izboru).*